

Animación 5º de Licenciatura 2012/2013

Listado final de ejercicios a presentar:

Unidad Didáctica 01:

- Ejercicio 01: Bote de pelota en el espacio (.gif)
- Ejercicio 02a: Desplazamiento lineal de moneda (velocidad constante) (.gif)
- Ejercicio 02b: Desplazamiento lineal de moneda (*ease in/ease out*) (.gif)
- Ejercicio 03: Movimiento de péndulo (.gif)
- Ejercicio 04a: Diseño de personaje - Hoja Modelo de Características Generales (.jpg)
- Ejercicio 04b: Diseño de personaje - Hoja Modelo de 180° (.jpg)
- Ejercicio 04c: Diseño de personaje - Hoja Modelo de Expresiones (.jpg)
- Ejercicio 05: Caminado de personaje bípedo (.gif)

Unidad Didáctica 02:

- Ejercicio 06: Animación de paisaje (Adobe Flash) (.swf)
- Ejercicio 07a: Bote de pelota in situ con *squash/stretch* (Adobe Flash) (.swf)
- Ejercicio 07b: Bote de pelota lateral con *squash/stretch* (Adobe Flash) (.swf)
- Ejercicio 08: Caminado de personaje (Adobe Flash) (.swf)
- Ejercicio 09: Caminado sobre fondo con paralaje de movimiento (Adobe Flash) (.swf)

*Para guardar los ejercicios emplearemos la siguiente nomenclatura:

-“nombreapellidoej01”, con minúsculas y todo seguido.

En mi caso quedaría así: hugogarciaej01.gif